

AVVISO - 24879, 17/02/2025, FSE+, Potenziamento italiano per stranieri
CANDIDATURA N. 9014
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC G.D.ROMAGNOSI/CARATE BRIANZA
Codice meccanografico	MBIC830004
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA GENERAL CANTORE,16/A
Provincia	MONZA E DELLA BRIANZA
Comune	CARATE BRIANZA
CAP	20048
Telefono	0362987458
Email	MBIC830004@istruzione.it
Sito web	https://www.comprensivoromagnosicarate.it
Numero Alunni	935
Plessi	MBIC830004 MBEE830016 MBEE830027 MBEE830038 MBMM830015

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Potenziamento italiano per stranieri
Istituto	MBIC830004 - IC G.D.ROMAGNOSI/CARATE BRIANZA
Codice candidatura	9014
Importo totale richiesto	€ 66.660,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	1746
Data Delibera Collegio docenti	18/02/2025
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	1747
Data Delibera Consiglio d'istituto	26/02/2025

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Oltre le parole: esperienze interdisciplinari per l'apprendimento dell'italiano	€ 66.660,00
TOTALE PROGETTI	€ 66.660,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	IL PALCOSCENICO DELLE PAROLE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	GIOCHIAMO CON LE PAROLE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	CANTIAMO E RACCONTIAMO	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	COMUNICARE ATTRAVERSO IL DIGITALE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	SPAZIO ALLE PAROLE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	PAROLE IN MOVIMENTO	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	ESPLORATORI DI STORIE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area matematico-scientifico tecnologica	SCIENZA E PAROLE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area matematico-scientifico tecnologica	MATEMATICA IN AZIONE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Area storico-geografico-sociale	GIOVANI ESPLORATORI IN GIOCO	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri	PAROLE IN GIOCO"	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 66.660,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Oltre le parole: esperienze interdisciplinari per l'apprendimento dell'italiano

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo

ESO4.6.A1.B - Oltre le parole: esperienze interdisciplinari per l'apprendimento dell'italiano

Descrizione

Il bacino d'utenza della scuola coincide con il territorio del Comune di Carate Brianza, essendo il nostro Istituto l'unica realtà scolastica statale presente nel comune. Tale aspetto determina classi estremamente eterogenee e variegate per contesto socio-culturale. L'Istituto Comprensivo "G.D. Romagnosi" intende proporre una progettazione didattica mirata all'integrazione e al potenziamento delle competenze linguistiche di base degli studenti con bisogni educativi specifici, dedicando particolare attenzione agli alunni con background migratorio e agli studenti con difficoltà nell'apprendimento della lingua italiana. L'istituto si trova in un contesto territoriale caratterizzato da un crescente flusso migratorio, con una percentuale di alunni stranieri che raggiunge circa il 22 % della popolazione scolastica. Questo scenario richiede un impegno significativo per garantire l'integrazione e il successo formativo degli studenti stranieri, spesso privi di alfabetizzazione italiana e con difficoltà comunicative. Il progetto mira a potenziare la lingua italiana e le competenze di base, favorendo la personalizzazione degli apprendimenti, il rinforzo e il potenziamento delle inclinazioni e dei talenti degli studenti. Il progetto si propone come un'opportunità concreta per la scuola di migliorare l'integrazione e il successo formativo degli studenti stranieri garantendo pari opportunità di apprendimento, mediante strategie didattiche innovative e metodologie inclusive, tra cui l'apprendimento cooperativo e l'uso di tecnologie digitali. In particolare si intende attivare proposte per l'integrazione linguistica e culturale attraverso corsi di lingua italiana L2 per studenti stranieri, migliorando la loro capacità di comunicazione e integrazione nella comunità scolastica e per il potenziamento delle competenze di base implementando l'offerta formativa attraverso laboratori interdisciplinari nelle aree linguistico-artistico-espressiva, storico-geografico-sociale e matematico-scientifico-tecnologica per rafforzare le competenze fondamentali. Le attività proposte andranno inoltre a promuovere occasioni di aggregazione, attraverso proposte ricreative e culturali per favorire l'integrazione e la coesione sociale tra studenti di diverse provenienze. La progettazione intende ampliare l'idea di Scuola Aperta che estende l'offerta formativa in orario extrascolastico e durante le vacanze estive per garantire un ambiente sicuro e inclusivo attraverso la realizzazione di laboratori creativi e interdisciplinari per potenziare le competenze linguistiche e scientifiche degli studenti, oltre che favorire esperienze di conoscenza ed esplorazione del territorio. L'azione progettuale si sviluppa attraverso un piano articolato in undici

	edizioni formative di trenta ore ciascuna articolate tra scuola primaria e secondaria, con un modulo comune che favorisca la continuità educativa tra i diversi ordini scolastici. L'obiettivo principale è quello di integrare il potenziamento della lingua italiana all'interno di contesti multidisciplinari, utilizzando metodologie innovative e approcci esperienziali per facilitare l'apprendimento e la socializzazione degli studenti più fragili. In particolare per la scuola primaria si intende potenziare il tempo scuola con progettualità destinate al periodo estivo e in orario extrascolastico per dare la possibilità ai bambini e alle bambine di mettersi in gioco e investire il proprio tempo in attività condivise e stimolanti, rafforzando la capacità di interagire e costruire relazioni tra pari attraverso attività laboratoriali, creative e divertimenti anche all'aria aperta. Nelle scuola secondaria si programmano le attività nel pomeriggio in orario extra scolastico per coinvolgere il maggior numero di ragazzi oltre il tempo scuola soddisfacendo la costante richiesta in crescita delle famiglie di scuola aperta, quale luogo sicuro per lasciare i propri figli
Codice CUP	I54D25000560007
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Numero moduli	11
Importo richiesto	€ 66.660,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86402 - IL PALCOSCENICO DELLE PAROLE
Descrizione	"Il Palcoscenico delle Parole" è un laboratorio teatrale innovativo che promuove l'apprendimento e il consolidamento della lingua italiana, con particolare attenzione agli studenti stranieri. Attraverso esperienze di recitazione e drammatizzazione, il progetto mira a sviluppare competenze linguistiche, espressive e relazionali, favorendo al contempo l'integrazione culturale. Il teatro e la recitazione, saranno utilizzati come strumento pedagogico per stimolare l'apprendimento attivo con particolare attenzione al processo educativo, promuovendo la volontà di mettersi in gioco in modo personale e concorrere collaborando insieme a un obiettivo finale: la realizzazione di uno spettacolo finale. Gli studenti esploreranno l'uso espressivo del corpo e della voce attraverso tecniche di improvvisazione e drammatizzazione, creando scene ispirate a famosi musical. Il teatro diviene strumento comunicativo di grande efficacia, coinvolgendo emotivamente i partecipanti e stimolando diverse forme di apprendimento. Attraverso la drammatizzazione, si promuove l'apprendimento positivo e la possibilità di creare occasioni di incontro con testi, messaggi e situazioni problema, offrendo una modalità diversa di comprendere e conoscere. Il laboratorio offre uno spazio protetto per sperimentare nuove modalità di relazione tra pari, valorizzando le esperienze emotive e comunicative dei partecipanti. L'intento è quello di dare spazio alle potenzialità espressive, emotive e relazionali di ciascuno, nel rispetto delle caratteristiche individuali. Il progetto si integra con altri laboratori di canto e danza per creare un'esperienza olistica che culmina in un evento culturale condiviso con la comunità scolastica e locale.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IL PALCOSCENICO DELLE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri
Titolo modulo	86407 - PAROLE IN GIOCO"
Descrizione	Il modulo è rivolto agli alunni stranieri che hanno necessità di rafforzare la conoscenza della lingua italiana sia per la comunicazione sia per lo studio. L'attività proposta nella formula del Summer Camp di mezza giornata permette di accogliere a scuola, in ambiente protetto alunni con bisogni di esperienze concrete nel territorio per rafforzare le competenze relazionali sperimentando situazioni reali di comunicazione. L'attività attraverso un approccio ludico- espositivo e ricreativo fornirà occasioni di imparare facendo e divertendosi, attraverso esperienze di conoscenza e scoperta del territorio e della città, e di contatto significativo con i pari. La metodologia sarà di tipo cooperativo e basata sulla realizzazione di compiti di realtà. Partendo da bisogni concreti di vita quotidiana, si forniranno stimoli agli alunni per consentire loro una corretta strategia risolutiva dei problemi e per attivare strategie comunicative efficaci. L'utilizzo delle nuove tecnologie permetterà di creare situazioni laboratoriali linguistiche con la possibilità per l'insegnante di interagire con i singoli alunni o con i gruppi per la realizzazione di prodotti fruibili nel laboratorio di integrazione interculturale già presente a scuola in orario scolastico. L'utilizzo di giochi di movimento, strumenti e contenuti didattici diversi (canzoni, ricette, storie, video, interviste etc..) e innovati consentiranno di vivere il tempo scuola in modo differente dalla consueta routine scolastica. Il tempo condiviso e vissuto insieme a scuola favorirà il senso di appartenenza all'istituzione riconosciuta come punto di riferimento e di accoglienza nel territorio quale trampolino di lancio per nuove esperienze comunicative e relazionali nel paese attraverso la mediazione di educatori e docenti esperti. Il laboratorio si svolgerà nel periodo estivo di sospensione dell'attività scolastica dell'a.s. 2025/2026 in orario mattutino in uno dei plessi dell'istituto comprensivo Romagnosi.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86396 - GIOCHIAMO CON LE PAROLE
Descrizione	Il modulo "Giochiamo con le parole" è progettato per promuovere l'integrazione e la sperimentazione della comunicazione in lingua italiana attraverso attività coinvolgenti e divertenti. Questo laboratorio pomeridiano si svolgerà oltre l'orario scolastico e sarà dedicato principalmente a studenti stranieri, garantendo un'esperienza ludica e interattiva che facilita l'apprendimento della lingua italiana in un contesto divertente e inclusivo. Le attività previste includono giochi linguistici che allenano la memoria e favoriscono lo scambio dialogico, ed esperienze di caccia al tesoro linguistico per la ricerca parole chiave in testi semplici. Saranno anche utilizzate tecniche di teatro e improvvisazione, come sketch teatrali che utilizzano la lingua italiana in scenette quotidiane e esercizi di improvvisazione per la comunicazione spontanea. Gli studenti parteciperanno alla creazione di storie attraverso la scrittura collettiva di racconti brevi in italiano e illustreranno le storie create con attività artistiche. Inoltre, saranno organizzate conversazioni guidate attraverso tavole rotonde su argomenti di interesse comune e role-playing per simulare situazioni quotidiane e praticare la comunicazione. La metodologia adottata sarà basata sull'apprendimento ludico, utilizzando giochi e attività divertenti per stimolare l'apprendimento in modo giocoso, e sarà personalizzata per adattarsi alle esigenze individuali degli studenti. L'ambiente sarà accogliente e per favorire il supporto e la partecipazione di tutti
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBEE830016
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOCHIAMO CON LE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86401 - CANTIAMO E RACCONTIAMO
Descrizione	Il modulo "Cantiamo e raccontiamo" si configura come un innovativo laboratorio teatrale volto a promuovere l'apprendimento e il consolidamento della lingua italiana, con particolare attenzione agli studenti stranieri, attraverso esperienze di teatro e canto finalizzate alla realizzazione di uno spettacolo musicale. Questa attività intendono offrire un approccio attivo alla musica, consentendo a tutti i partecipanti di utilizzare il proprio strumento naturale: la voce. Il canto corale non solo sviluppa l'orecchio musicale e la creatività, ma si rivela anche un potente mezzo di espressione emotiva e un'esperienza distensiva. Il laboratorio, rivolto agli alunni desiderosi di cantare insieme, si basa sullo studio di repertori adeguati all'età degli studenti, attingendo alla tradizione dei più celebri musical. Gli studenti saranno coinvolti in esercizi propedeutici all'esplorazione vocale, sperimentando diverse tecniche di canto e lavorando per diventare parte integrante del gruppo. L'obiettivo è esplorare le varie dimensioni della propria voce: fisiologica, psicologica e relazionale. Il canto diventa così un veicolo di comunicazione, relazione ed espressività, dando voce e senso a diverse situazioni reali e di finzione richieste dal copione o da rappresentazioni mirate e didattiche. Questo approccio multidisciplinare favorisce inoltre l'integrazione e l'apprendimento linguistico degli studenti stranieri, offrendo un contesto stimolante e coinvolgente per praticare l'italiano. Attraverso la preparazione e la messa in scena di uno spettacolo musicale, i partecipanti avranno l'opportunità di sviluppare competenze linguistiche, espressive e relazionali in un contesto stimolante e collaborativo.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CANTIAMO E RACCONTIAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area matematico-scientifico tecnologica
Titolo modulo	86404 - SCIENZA E PAROLE
Descrizione	Il modulo "Scienza e Parole" è un laboratorio STEM innovativo che combina l'apprendimento della lingua italiana con esperienze scientifiche e tecnologiche, rivolto soprattutto a studenti stranieri. Il laboratorio si concentra sull'acquisizione della simbologia e del linguaggio matematico attraverso la programmazione, permettendo agli studenti di esplorare il mondo geometrico e matematico con l'ausilio di tecnologie digitali e software didattici. Gli studenti sono guidati all'utilizzo consapevole delle tecnologie, sviluppando il pensiero critico e logico attraverso attività di robotica e coding in un ambiente creativo e dinamico. L'apprendimento attivo è promosso attraverso il gioco, che consente di scoprire e acquisire soft-skills utili per il futuro. Gli studenti sono coinvolti nella produzione di elaborati digitali che applicano le competenze acquisite, legando logica e creatività. I risultati sono condivisi su piattaforme online con altri studenti, favorendo la collaborazione e lo scambio culturale. Questo laboratorio offre un ambiente stimolante dove gli studenti possono apprendere la lingua italiana attraverso esperienze scientifiche e tecnologiche
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SCIENZA E PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86405 - COMUNICARE ATTRAVERSO IL DIGITALE
Descrizione	Il modulo "Comunicare attraverso il digitale" si concentra sulla creazione di un laboratorio interattivo che combina comunicazione, narrazione e storytelling attraverso l'uso di strumenti digitali avanzati. Questo ambiente di apprendimento dinamico mira a sviluppare le competenze dei partecipanti nell'elaborazione e condivisione di messaggi efficaci, utilizzando piattaforme digitali come strumenti fondamentali per la creazione di storie coinvolgenti. I partecipanti imparano a sfruttare al meglio le tecnologie per trasmettere idee e valori, migliorando la loro capacità di comunicare in modo chiaro e persuasivo. Attraverso esercizi pratici e workshop, il laboratorio guida gli studenti nella progettazione di campagne di comunicazione digitale, nell'uso di strumenti di editing video e audio, e nella creazione di contenuti multimediali che catturano l'attenzione del pubblico. Inoltre, si esplorano le strategie per misurare l'impatto dei messaggi digitali e ottimizzare le campagne in base ai feedback ricevuti. Il modulo si conclude con la presentazione dei progetti realizzati, offrendo un'opportunità concreta per mettere in pratica le competenze acquisite e ricevere feedback costruttivi
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

COMUNICARE ATTRAVERSO IL DIGITALE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area storico-geografico-sociale
Titolo modulo	86399 - GIOVANI ESPLORATORI IN GIOCO

Descrizione	Il modulo "Giovani Esploratori in Gioco" è un'attività dinamica che combina comunicazione, narrazione e creazione di storytelling attraverso l'uso di strumenti digitali. I partecipanti saranno guidati a esplorare il territorio e la scuola, integrando la libera esplorazione al mondo della narrazione digitale e non, imparando a creare storie coinvolgenti e interattive. Attraverso giochi e attività pratiche, i giovani esploratori svilupperanno competenze di comunicazione efficace, imparando a strutturare e presentare le loro idee in modo creativo e attraente. Il laboratorio incoraggerà la collaborazione e la creatività, permettendo ai partecipanti di diventare protagonisti delle loro storie, trasformandosi in autori e registi digitali. L'obiettivo è quello di sviluppare non solo le abilità tecniche, ma anche la capacità di pensare criticamente e di esprimere la propria immaginazione attraverso il linguaggio digitale, creando così un'esperienza unica e stimolante che unisce divertimento e apprendimento. Il modulo sarà presentato nella formula del Summer camp di gioco e studio a scuola destinato a tutti i bambini e proposto a settembre, prima dell'avvio del nuovo anno scolastico per vivere un'esperienza aggregativa, ludica ed educativa, in un ambiente conosciuto, sereno ed accogliente, guidati da personale qualificato. La proposta si fonda sul pensiero che il tempo della vacanza produca serenità e diventi un'opportunità educativa e di crescita, solo quando il divertimento e lo svago siano pensati per vivere esperienze e relazioni autentiche. I bambini verranno coinvolti in un processo di crescita, sviluppando atteggiamenti propositivi di autostima, cooperazione ed apertura alla conoscenza di sé e del mondo. Si intende inoltre riavvicinare alcuni bambini particolarmente fragili al contesto scuola soprattutto dopo il lungo periodo estivo di vacanza al fine di favorire un maggiore senso di appartenenza alla scuola stessa e al contempo una maggior predisposizione e disponibilità ad accogliere il nuovo anno scolastico in avvio. La proposta asseconda il bisogno segnalato dalle famiglie e si integra con le diverse proposte attive sul territorio, animando e arricchendo un periodo (settembre) scarso di iniziative a riguardo. La scuola pertanto potrà accogliere in ambiente sicuro, protetto e conosciuto bambini dalle 9.00 del mattino alle 16.00 garantendo così un servizio funzionale alle famiglie.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBEE830016

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

GIOVANI ESPLORATORI IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area matematico-scientifico tecnologica
Titolo modulo	86400 - MATEMATICA IN AZIONE
Descrizione	Il modulo "Numeri in Azione" è parte integrante del progetto e si inserisce nel contesto di un Summer Camp destinato agli alunni della scuola primaria. Questo modulo combina attività ludiche e interattive per insegnare i concetti matematici in modo divertente e coinvolgente. Attraverso giochi e attività interattive, i bambini impareranno a riconoscere e utilizzare i numeri in modo pratico, promuovendo la creatività e la collaborazione tra pari. Le attività sono progettate per incoraggiare la cooperazione e stimolare l'immaginazione dei bambini: potranno rappresentare i numeri con il corpo, mimare operazioni matematiche e utilizzare una tavola dei numeri per giochi come il gioco dell'oca o completare puzzle numerici. Inoltre, saranno incoraggiati a creare storie che includono numeri e operazioni matematiche, utilizzando strumenti digitali per renderle interattive. Il modulo sarà presentato nella formula del Summer camp di gioco e studio a scuola destinato a tutti i bambini e proposto a settembre, prima dell'avvio del nuovo anno scolastico per vivere un'esperienza aggregativa, ludica ed educativa, in un ambiente conosciuto, sereno ed accogliente, guidati da personale qualificato. La proposta si fonda sul pensiero che il tempo della vacanza produca serenità e diventi un'opportunità educativa e di crescita, solo quando il divertimento e lo svago siano pensati per vivere esperienze e relazioni autentiche. I bambini verranno coinvolti in un processo di crescita, sviluppando atteggiamenti propositivi di autostima, cooperazione ed apertura alla conoscenza di sé e del mondo. Si intende inoltre riavvicinare alcuni bambini particolarmente fragili al contesto scuola soprattutto dopo il lungo periodo estivo di vacanza al fine di favorire una maggiore senso di appartenenza alla scuola stessa favorendo una maggior predisposizione e disponibilità ad accogliere il nuovo anno scolastico in avvio.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBEE830016
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICA IN AZIONE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86398 - SPAZIO ALLE PAROLE
Descrizione	Il modulo "spazio alle parole" si inserisce nell'offerta formativa, con l'obiettivo di potenziare le competenze linguistiche degli alunni attraverso un laboratorio pomeridiano extrascolastico. Il progetto promuove l'integrazione e la sperimentazione della lingua italiana in contesti comunicativi e ricreativi, offrendo un servizio di supporto didattico ed educativo per sostenere le fragilità linguistiche degli studenti. Le attività si svolgono in piccoli gruppi per permettere di considerare le difficoltà individuali di apprendimento e di creare un ambiente dove gli alunni possano confrontarsi con i pari. Questo approccio genera curiosità e determinazione, ampliando le tradizionali attività di recupero delle competenze di base e di studio assistito. Il modulo si concentra su attività di studio e compiti mirati a sostenere le fragilità degli alunni, offrendo uno spazio dedicato per superare gli ostacoli e proseguire il percorso formativo con maggiore fiducia
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBEE830016
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SPAZIO ALLE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86403 - PAROLE IN MOVIMENTO
Descrizione	Il modulo "Parole in movimento" si concentra sulla realizzazione di un laboratorio di teatro che combina danza ed espressività corporea per promuovere l'apprendimento, il consolidamento e la comunicazione nella lingua italiana. L'obiettivo è quello di realizzare uno spettacolo musicale che favorisca l'integrazione culturale e sociale. I partecipanti saranno condotti a sperimentare diverse forme di movimento ed espressività corporea, danzando su generi musicali vari, con particolare riferimento ai celebri musical della storia. Attraverso esercizi individuali, a coppie e in piccolo gruppo gli alunni potranno sviluppare il contatto e la relazione con gli altri oltre che drammatizzare situazioni quotidiane e giochi di ruolo attraverso la realizzazione di brevi sequenze coreografiche. Il teatro e la danza diventeranno così strumenti per migliorare le competenze linguistiche degli studenti con particolare riferimento agli alunni stranieri, offrendo occasioni per promuovere l'inclusione e la comprensione reciproca tra studenti di diverse origini culturali e per favorire la scoperta e l'acquisizione di nuove capacità personali e relazionali attraverso l'espressione artistica. Il laboratorio sarà strutturato su esperienze basate sulla libera esplorazione utilizzando lo spazio e il corpo in movimento come mezzi di comunicazione e espressione individuale e collaborativa, attraverso attività in piccoli gruppi per la realizzazione delle coreografie e delle drammatizzazioni.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM830015
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN MOVIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	86397 - ESPLORATORI DI STORIE
Descrizione	Il modulo "Giochiamo con le parole" è progettato per promuovere l'integrazione e la sperimentazione della comunicazione in lingua italiana attraverso attività coinvolgenti e divertenti. Questo laboratorio pomeridiano si svolgerà oltre l'orario scolastico e sarà dedicato principalmente a studenti stranieri, garantendo un'esperienza ludica e interattiva che facilita l'apprendimento della lingua italiana in un contesto divertente e inclusivo. Le attività previste includono giochi linguistici che allenano la memoria e favoriscono lo scambio dialogico, ed esperienze di caccia al tesoro linguistico per ricerca parole chiave in testi semplici. Saranno anche utilizzate tecniche di teatro e improvvisazione, come sketch teatrali che utilizzano la lingua italiana in scenette quotidiane e esercizi di improvvisazione per la comunicazione spontanea. Gli studenti parteciperanno alla creazione di storie attraverso la scrittura collettiva di racconti brevi in italiano e illustreranno le storie create con attività artistiche. Inoltre, saranno organizzate conversazioni guidate attraverso tavole rotonde su argomenti di interesse comune e role-playing per simulare situazioni quotidiane e praticare la comunicazione. La metodologia adottata sarà basata sull'apprendimento ludico, utilizzando giochi e attività divertenti per stimolare l'apprendimento, e sarà personalizzata per adattarsi alle esigenze individuali degli studenti.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBEE830027
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ESPLORATORI DI STORIE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei